



HAL2015

やさしく、たのしく、あったかい

~~スマートハウス~~

おうちのために

今日の僕らができること

Happy Artifact Lab



今回の提出物

- 提案書（本PDF）
- アプリ
Unity-iPhone 2015-10-13 15.46.xcarchive.zip
御社手順書にそってアーカイブしたもの
- アプリ動作動画
movie_yutakaHashimoto.mp4
- AppStore状況
審査提出済み、現在まだ審査中です



インターフェースあるある





なぜどんどん難しくなる？

機能が増えれば、操作系も増える

未来のスマートハウスはこんな感じ？





今年のCEATEC



- 外からアプリでコントロール
アプリを使いたいんだっけ？
コントロールしたいんだっけ？
- 「よく出来ました」
この画面を開きたいんだっけ？
ハナマルがほしいんだっけ？



お手本としてのルンバ



- ルンバの割り切り
完璧な掃除は出来ないが、
ほっとくだけでOK
- 手に入るのは、
完璧に綺麗な部屋でなく、
毎日30分の余裕
- 「HEMS界のルンバ」を目指す



インターフェースとして一般化

- 楽しい部分だけを表に出す
愛らしい動き
指示に対しての反応（「声」）
- 面倒なことは全て自動化
裏側で行い表面に見せない
- そこそこの精度でもOKと割り切れる分野



具体的な方針

	入力	出力
見せる部分	ドラXエのような シンプルな操作	専用の バーチャルペット 型アシスタント
隠す部分	自動化 機械学習による精度向上	



デモ映像

Demo
HAL2015

Touch with 2 fingers
to START

This application is demo app
for connected-home app competition
"IECON2015".

NOT FOR SALE



システム構成

おうちA



各種家電
Mac上のシュミレータ

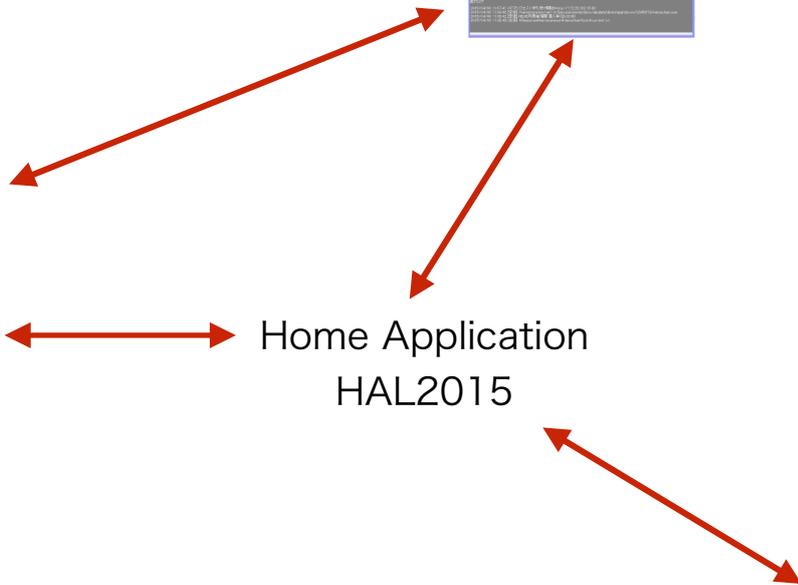


iPhoneアプリ
ハコスコ
魔法の杖
(BLEデバイス)

Home Application
HAL2015



クラウド上の
「いい塩梅」アドバイザー
(スマートアドバイザー)





その先の未来に向けて

